和歌山ものづくり文化祭 2025・秋 出展募集要項

会期: 2025年10月18日(土)・19日(日)

募集開始 5月12日(月) | 応募締切 5月30日(金)

出展申し込みフォーム

< U R L > https://forms.gle/t8siMbBgURm5FQVH8

<キーワード> monobun2025aki

和歌山オープンファクトリー推進委員会

和歌山ものづくり文化祭 2025・秋 出展募集要項









目次

- 1. はじめに
- 2. 開催概要
- 3. 会場について
- 4. 募集概要
- 5. 実施スケジュール
- 6. 応募方法
- 7. 出展募集説明会
- 8. 参考情報とお問合せ先

1. はじめに

ものづくりの未来を創る、体験と学び

木工、漆芸、金属加工、繊維・・・

和歌山県には、地域資源を活かし技術を培ってきた多くのものづくり企業があります。 そして、その企業の数だけ、そこで働くひとの卓越した技があります。

和歌山ものづくり文化祭は、普段は立ち入ることのないものづくりの現場を一堂に集め、 それぞれの道を究める職人と直接話し、技を見て、そして体験できる場所です。

和歌山にこんな技術を持った企業があったんだ。 自分たちのまちに、こんなかっこいい職人がいるんだ。 ものづくりって、こんなに難しくて、そして楽しいんだ。

リアルな体験でしか得られない学びを、職人自らが地域の人々に伝えることで、 私たちのものづくりを身近な存在と感じていただきたい。 そして、産地としての和歌山を次の未来へと紡ぐための、新しい文化を育みたい。 そのためのさいしょの一歩となる試みが、和歌山ものづくり文化祭です。

2. 開催概要

名 称	和歌山ものづくり文化祭 2025・秋
主催	和歌山オープンファクトリー推進委員会
日程	2025年10月18日(土)・19日(日)
	※ 10月17日(金) 搬入・各社ブース設営 + テストラン
時間	10:00~17:00 (テストラン 15:00~17:00?調整中)
会場	和歌山城ホール1F 展示室 + 多目的広場
入場料	無料 → 動員目標のべ 7,500 人*
	※ワークショップ体験料は有料
内容	和歌山のものづくり企業によるワークショップまたは製作実演
	和歌山で作られる商品(日用品や工芸品)の販売
協力	和歌山県 ほか
後援	近畿経済産業局 中小企業基盤整備機構近畿本部 和歌山市
(予定)	

*前回開催の来場者はのべ7,561名

■これまでの開催回との主な変更ポイント

・出展条件(エリア)の緩和

これまでは紀北エリアに限定していましたが、和歌山県全域とします。

・運営側での予約システムの廃止

これまで運営側で Peatix の予約ページを作成していましたが、各社で Peatix や Google フォームなどを用いて、予約ページの作成をお願いします。(任意。当日受付のみでも構いません)

(変更の主な理由)

- ① 任意団体の和歌山ものづくり文化祭では Peatix 上で決済が出来ず、当日キャンセルが多発するため
- ② 事務局で各社の予約ページを作成・管理・修正することに時間がかかり、速やかな反映が難しいため

・前夜祭(テストラン)の拡大

設営完了時間を早め、「テストラン」と改めます。ブースに出展するスタッフの方だけでなく、社員さんにも幅広くご参加いただきたいと考えているので、10月17日から参加とご予定お願いいたします。

・県主催のデザイン経営事業への参加(推奨)

和歌山県主催デザイン経営事業 VALUE と和歌山ものづくり文化祭の連携を強化することで、もの文の意義を皆で深めたいと思っています。つきましては、 6月25日に開催される VALUE キックオフセミナーへの積極的なご参加をお願いします。(制作総指揮・菊井も登壇予定です)

3. 会場について

■会場名:和歌山城ホール 1F展示室 多目的広場

住所 : 〒640-8156 和歌山市七番丁 25 番地の 1

HP : https://wakayama-johall.com/

■展示室について

絵画展、書道展、写真展、その他展示会など、市民の文化 芸術活動の成果が展示可能な市民ギャラリー

【設置面積】386M2(間口 13.5M×奥行 26.5M)

コンベンション機能や見本市、講演会、ダンス等の様々なイベントが行える空間です。今回のイベントでは、扉を開けて外部の多目的広場と一体的に使用します。



■多目的広場について

企業ブースの一部は屋外にも配置し、正面から展示室内に 人の流れを作ります。通りを歩く人からも目立つように屋外 にのぼりや横断幕を設置して、賑わいを演出します。

また、出展企業各社と協力して、和歌山のものづくりを象徴 するようなインスタレーションの設置も検討しています。詳 細は後日お知らせします。



■出展企業ブース配置と仕様

ブースの位置は事務局にて決定します。どの位置であってもできる限り集客で不利にならないよう配慮しますが、ブース位置が屋外広場になる可能性があること・場所によってブースデザインが変わることを予めご了承ください。なお、屋外広場のブースは軒下スペースに設置し、原則として全エリア雨天決行とします。



4. 募集概要

■日程

10月17日(金) 搬入 10:00~14:45 / テストラン 15:00~17:00

10月18日(土) 開催 10:00~17:00

10月19日(日) 開催 10:00~17:00 / 搬出 17:00~22:00

※搬入出時間は会場設営の時間次第で前後する可能性があります。

今回の募集対象は、

展示ブースでのワークショップ/製作実演(必須)および物販販売(任意)の権利のセットです。

■募集対象

- ① 和歌山県内でものづくりをしていること
- ② toB/toC を問わず、ブランディングに取り組んでいること
- ③ 差異化できる自社商品・技術・サービスを販売または開発していること 上記要件を満たし、和歌山ものづくり文化祭の開催趣旨に賛同いただける企業を募集します。

■出展費および募集数

募集数 16 社 ※ 応募多数の場合は事務局にて選考を行います

区画 展示室内または屋外広場(ともに3M × 3M)

費用 税込 110,000 円

(出展費に含まれるもの)

- ・会期中の体験料・物販販売の権利
- ・各社ブーススペース(3M×3M)
- ・電源コンセント(100V・1.5kW)
- ・共通ブース装飾・印刷物の製作費等
- ・定例会や交流イベントへの参加権利
- ・その他運営費・諸経費

区画内の装飾については各社にて行っていただきます。企業ブースの配置は主催者にて決定します。屋内外どちらになるかについては、個別のご希望には添いかねます。

一部備品は有料にて貸出予定ですが、数に限りがあります。原則、各社でご用意をご検討ください。

■各社ブースの運営・内容について

企業ブースでは、必ず人員を配置し、ものづくりの体験または実演を行っていただきます。 他者の権利の侵害や許可のないキャラクター等の模倣は体験・実演であっても不可とします。 展示・物販のみの参加はお断りいたします。また、食品の販売はできません。 物品販売をする場合は出展企業ブランドの商品のみとし、第三者の商品は販売できません。 精算は各ブースで行っていただきますので、お釣りや金庫などはご準備ください。

■キャッシュレス決済の導入について

2025・春に引き続き、運営側でのキャッシュレス決済端末の貸し出しは行いません。キャッシュレス 決済の導入は任意としますので、必要に応じて各社でご準備ください。

■出展キャンセルについて

キックオフミーティング(6月19日)以降にキャンセルされる場合、出展料の返金は致しかねます。

■その他、ブース共通事項

- ・1 社 1 ブースとし、複数ブースの使用は出来ません。 また、原則として組合や団体など 1 ブースに複数事業者で出展する事も出来ません。 ただし、複数事業者でひとつのブランドやプロジェクトを構成する場合はご相談ください。
- ・企業ブース外の意匠・製作は主催者にて行います。ワークショップ資材や商品・販売什器・その他必要な機材などを含め、企業ブース内の装飾は出展企業各自の持ち込みとなります。

■出展ブースの電源、燃料火気等について

- ・各社に 100V の電源を設けます。その他電源が必要な場合はご相談ください。
- ・燃料火気の使用は調整が必要となります。火気使用の可能性がある場合は必ず申し込み時に事前に申請をお願いします。

■安全対策について

来場者の方のケガや事故、施設の損壊については主催者側で保険を手配しますが、特にワークショップで事故の起こらないよう、各社の責任で安全対策を行っていただくようご注意願います。

5. 実施スケジュール

5月12日(月) 出展申し込み受付開始

※ 出展申し込みフォームよりエントリーしてください。

5月19日(月) もの文 2025・秋 出展募集オンライン説明会 17:00~18:30

※ 出展募集説明会申込フォームからお申し込みください。

5月30日(金) 出展企業募集締め切り

6月10日(火) 出展企業 確定

出展企業専用のチャットツール(Discord)を開設します。 以後、開催に向けた情報は随時チャットで共有します。

6月19日(木) 定例会#01 出展企業キックオフミーティング

時 間 15:30~17:30 | 会 場 和歌山城ホール 4F 大会議室

6月 25日(水) 定例会#番外編 和歌山県デザイン経営 VALUE キックオフセミナー

時 間 13:00~17:00 | 会場 和歌山城ホール 1F 展示室

※ もの文に取り組むにあたり考え方を整理するためにも、ご参加をお願いします。

7月23日(水) 定例会#02 コンテンツ相談会&交流会

時 間 15:30~17:30 | 会 場 和歌山城ホール 1F 大会議室

8月27日(水) 定例会#03 内容未定

時 間 15:30~17:30 | 会 場 フロンティアセンター (フォルテワジマ 6 F)

10月1日(水) 定例会#04 当日運営説明会

時 間 15:30~17:30 | 会 場 和歌山城ホール (予定)





参加申し込み方法は後日お知らせします。上記スケジュールでの参加をご予定ください!

 \blacksquare

10月17日(金) 搬入 10:00~14:45 / テストラン 15:00~17:00

10月18日(土) 開催 10:00~17:00

10月19日(日) 開催 10:00~17:00 / 搬出 17:00~22:00

6. 応募方法

■出展申し込みフォーム

下記 URL のフォームに必要項目を入力し、お申し込みください。 ご不明な点は主催者あてにお問合せください。

< U R L > https://forms.gle/t8siMbBgURm5FQVH8

※ 5月12日(月)10時 OPEN 予定

 $\langle +- 7- F \rangle$ monobun2025aki



募集開始 5月12日(月) | 応募締切 5月30日(金)

※ Google アカウントがあれば回答は途中でも保存されます。 記述内容が多いので、お早めに着手してください。

■出展企業審査について

応募多数の場合は選考を実施し、出展企業を決定します。

選考は、出展申し込みフォーム入力内容を基に実施します。

出展企業確定は 6 月 10 日を予定しており、すべての応募者にご入力いただいた担当者メールアドレス あてに主催者から出展可否についてお伝えします。

■チャットツールについて

6月19日以降、メールでのご案内は行いません。当日まで連絡事項がたくさんありますが、すべてチャットツールにて発信し、最新の情報をきめ細かく共有したいと考えています。つきましては、運営と各社さま、また出展企業の皆さま間でのスムーズな情報共有と双方向のコミュニケーションを図るため、Discord を連絡手段として運用する予定です。キックオフミーティングまでに、出展申し込み時に記載いただいた担当者メールアドレスに専用サーバーへの招待を送りますので、ご理解のほどよろしくお願いします。

- ※ (参考) Discord について https://discord.com/
- ※ はじめは戸惑いますが、使えばすぐに慣れます。LINE やメッセンジャーよりスムーズなコミュニケーションが可能です。事務局で使い方をフォローしますので、ご協力ください。

7. 出展募集説明会

■説明会の目的

和歌山ものづくり文化祭 2025・秋の目指すこと、出展にあたって各社が何を大切にしてほしいかを共有するために、オンラインでの出展募集説明会を行います。初出展の皆さまはもちろん、過去出展経験のある方もぜひご参加ください。

■説明会の開催概要

- ・開催日時 5月19日(月) 17:00~18:30
- ・参加方法 オンライン(zoom)
- ・プログラム 募集要項および企画概要の説明

過去の参加事業者によるトークセッション もの文 2025・秋の大切にしたいこと

質疑応答 ほか

■出展募集説明会への参加申込方法

下記 URL のフォームに必要項目を入力し、お申し込みください。 < U R L > https://forms.gle/zaCasgHGaZk4Qujq5



■アーカイブ配信について

できるだけリアルタイムでの参加をお願いしますが、アーカイブを共有します。後日 URL をお送りしますので、上記参加申込フォームの「アーカイブ配信を希望する」をチェックしてください。

8. 参考情報とお問合せ先

■FAQ について

よくある質問と回答を Google ドキュメントでまとめています。

https://docs.google.com/document/d/1coyGvCeHtCQMZT_b5hTgAV2jztjrOKCPGMjej3eaG0o/edit?usp=sharing



よくある質問と回答

【お問合せ先】

和歌山オープンファクトリー推進委員会 和歌山ものづくり文化祭 2025・秋 事務局

事務局長:安藤潤

Mail: wakayama.open.factory@gmail.com